

Examenul de bacalaureat 2012
Proba D
Proba de evaluare a competențelor digitale

Varianta 10

Toate filierele, profilurile și specializările/ calificările

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Punctajul maxim cumulat pentru fișele A și B este de 100 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 90 de minute: 15 minute pentru FIȘA A și 75 de minute pentru FIȘA B.
- Fișierele pe care le veți prelucra, menționate mai jos, sunt furnizate în directorul examen, aflat pe Desktop. Ele vor fi salvate după fiecare prelucrare, în directorul indicat.

FIȘA B

Приступ **Internet** мрежи **НИЈЕ** дозвољен за решавање потражњи из овог одсека.

СУБЈЕКАТ II

(10 бодова)

Пишите на испитном листу одговор за сваку потражњу.

1. Набројте две могућности за позиционирање једне слике у позадини за радни простор (Desktop). (26)
2. Напишите име једног мотора за тражење на веб. (26)
3. Набројте три функционална графичка елемента која могу бити у радном простору (Desktop) оперативног система Windows. (36)
4. Набројте три имплицитне екстензије за датотеке типа архива. (36)

СУБЈЕКАТ III

(10 бодова)

За свако питање, напишите на испитном листу слово које одговара тачном одговору.

1. Назначите која од следећих технологија функционисања **НЕМА** везе са штампачем: (26)
 - a. са мастилом
 - b. ласер
 - c. LCD
 - d. матрична
2. Име једног дугмета апликације Calculator (део оперативног система) који је приступачан у начину визуализације *Štiinčific*, али није приступачан у начину визуализације *Standard*, јесте: (26)
 - a. $1/x$
 - b. $+/-$
 - c. x^3
 - d. 7
3. 1 byte (octet) еквивалентан је са: (26)
 - a. 8 biți
 - b. 8 bps
 - c. 8 dpi
 - d. 8 pixeli
4. Тражење једне речи у оквиру једне веб странице отворене са једном апликацијом за сурфовање веб (browser) може се извршити са имплицитном комбинацијом тастера: (26)
 - a. ALT и F4
 - b. CTRL и F
 - c. CTRL и S
 - d. SHIFT и F1
5. Једна излазна јединица може бити: (26)
 - a. штампач
 - b. микрофон
 - c. миш
 - d. скенер

СУБЈЕКАТ IV

(70 бодова)

1. Отворите датотеку comp_w. (16)
 - a. Напишите на испитном папиру текст из првог реда заглавља(headerul) документа. (16)
 - b. За прва три параграфа из документа ставите ознаке (bullet) симбол @, увучен на 3 cm (1,18"). (36)
 - c. Копирајте наслов документа одмах после слике која је у првом делу документа. (36)
 - d. За све стране документа примените на десној страни подножја (footer) аутоматско нумерисање страна у формату A, B, C..., почевши од слова M. (56)

- e. Форматујте цео текст из табеле документа тако да буде подвучен са једном једноставном линијом. (36)
2. Отворите датотеку **comp_p**.
- a. Напишите на испитном папиру име коришћеног фонта у првој речи из касете текст која се налази у горњем делу првог слајда. (16)
- b. У тексту из касете текст која је на средини првог слајда ставите ефекат анимације на нивоу слова. (36)
- c. Форматујте слику из другог слајда тако да приликом визуализације садржи само нијансе сиве боје и њена величина да буде: висина (height) 5 cm (1,97") и ширина (width) 4 cm (1,57"). (56)
- d. Ставите ефекат транзиције, средње брзине, између другог и трећег слајда. (36)
- e. Изаберите обојени шаблон са предефинисаном темом за аспект презентације (Design Template) и примените га на све слајдове презентације. (36)
3. Отворите датотеку **comp_x**.
- a. Напишите на испитном папиру величину коришћеног фонта у ћелији B1 радног листа (sheet) **Document de lucru**. (16)
- b. Примените оквир са једноставном линијом табели из радног листа (sheet) **Document de lucru**, тако да спољни оквир буде црвене боје а унутрашњи оквир плаве боје. (36)
- c. Избришите радни лист (sheet) **Foaie3 (Sheet3)**. (36)
- d. У ћелији C9 радног листа (sheet) **Document de lucru** унесите једну формулу која да аутоматски израчунава аритметичку средину вредности из скупа ћелија B2:B4. Копирајте добијену формулу, са релативним референцијама, у ћелији C10. (56)
- e. У радном листу (sheet) **Foaie2 (Sheet2)** форматујте ћелију A1 тако да дозвољава визуализацију једне вредности у процентуалној форми (percentage) а потом унесите у овој ћелији број 20. (36)
4. Отворите датотеку **comp_h**.
- a. Напишите на испитном папиру број слика из веб странице. (16)
- b. Унесите на првој речи веб странице једну везу (link) која да отвори датотеку **comp_w** из директоријума (фолдера) **examen**. (36)
- c. Додајте на крају веб странице једну табелу са следећом структуром и садржајем: (36)
- | | |
|----|----|
| AA | BB |
|----|----|
5. Отворите датотеку **comp_a**.
- a. Напишите на испитном папиру име апликације коришћене за отварање ове датотеке. (16)
- b. Направите један упит (query) под именом **comp_int** која да садржи све податке из другог и четвртог поља из табеле **comp_t**. (36)
- c. Додајте у табели **comp_t** један нови слог и попуните прва четири поља са доле наведеним вредностима и редоследом: (36)
- | | | | |
|---------|-----|-----|---------------------|
| Proba D | 100 | 100 | Competente digitale |
|---------|-----|-----|---------------------|
6. Отворите директоријум (фолдер) **examen**.
- a. Користећи апликацију Paint (део оперативног система) направите један цртеж димензија 10 cm x 10 cm који да садржи, на позадини жуте боје, један полигон са шест страна попуњен са зеленом бојом. Сачувајте добијену слику у формату Bitmap, под именом **hexagon.bmp**, у директоријуму (фолдеру) **examen**. (56)
- b. Обришите датотеку **comp_d** из директоријума (фолдера) **examen**. (36)
- c. Нађите на рачунару где полажете испит апликацију **calc.exe** и направите један shortcut у директоријуму (фолдеру) **examen**. (36)